# Requirements Fungsional

## Fitur Login

### Deskripsi dan Prioritas

Kemampuan sistem untuk menerima identitas pegawai dan pemasok yang terdiri dari *username* dan *password* lalu memberikan akses data ke pegawai. Fitur login mencegah orang selain pegawai menggunakan sistem.  (Prioritas: Tinggi)

### Stimulus atau Respon Sequence

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Alur Proses | Aksi aktor | Respon sistem |
| 1. Aktor masuk ke menu login  2. Aktor memasukkan *username* dan *password* | 3. Sistem mengecek username dan password actor. Jika data yang dimasukkan tidak sama dengan yang ada di *data base*, tampilkan pesan bahwa *username* dan *password* salah dan kembali ke langkah 2.  4. Sistem menampilkan menu utama pegawai. |

### Requirement Fungsional

* Pegawai :
* Dapat memasukkan username dan password (REQ-1.1)
* Sistem :
* Dapat memverifikasi username dan password masukan pegawai dengan username dan password yang ada di database (REQ-1.2)

## Fitur Pemesanan (Order)

### Deskripsi dan Prioritas

Kemampuan sistem untuk menerima pesanan pelanggan yang dapat diproses oleh pegawai. Fitur ini berguna untuk mempermudah pembeli melakukan pesanan dan mengurangi keperluan pelayan dan pembeli untuk berinteraksi secara langsung. (Prioritas: Tinggi)

### Stimulus atau Respon Sequence

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Alur Proses | Aksi aktor (Pembeli) | Respon sistem |
| 2. Aktor memilih menu dan banyaknya pesanan  4. Aktor selesai memesan  6. Aktor mengkonfirmasi pesanan | 1. Sistem menampilkan menu  3. Sistem meng-update pesanan aktor  5. Sistem menampilkan konfirmasi kepada pembeli  7. Jika aktor mengkonfirmasi pesanan, sistem menyimpan pesanan user ke data pesanan aktor lalu keluar. Jika tidak, hapus semua pesanan user lalu kembali ke langkah 1 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Alur Proses | Aksi aktor (Pelayan) | Respon sistem |
| 1. Setelah pesanan disajikan, aktor memilih pesanan yang ingin diproses  3. Aktor memverifikasi pesanan yang sudah diberikan | 2. Sistem menampilkan pesanan yang dimaksud  4. Sistem meng-update pesanan berdasarkan hasil inputan aktor |

### Requirement Fungsional

* Pembeli :
* Dapat melihat daftar menu (REQ-2.1)
* Dapat mengedit daftar pesanan (REQ-2.2)
* Dapat menghapus daftar pesanan (REQ-2.3)
* Dapat membuat daftar pesanan (REQ-2.4)
* Pegawai :
* Dapat melihat daftar pesanan (REQ-2.5)
* Dapat menandai pesanan yang sudah dipesan(REQ-2.6)

## Fitur Proses Pembayaran

### Deskripsi dan Prioritas

Fitur sistem agar kasir dapat memproses tagihan pembayaran pelanggan (Prioritas: Tinggi)

### Stimulus atau Respon Sequence

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Alur Proses | Aksi aktor | Respon sistem |
| 1. Kasir memasukkan nomor tagihan pembeli  3. Aktor memvalidasi pembayaran pembeli | 2. Sistem menampilkan tagihan dengan nomor yang dimasukkan aktor  4. Sistem menandai tagihan sebagai “sudah dibayar” |

### Requirement Fungsional

* Kasir :
* Dapat melihat tagihan pembayaran pembeli (REQ-6.1)
* Dapat memproses tagihan pembayaran dan menandai nya sebagai sudah dibayar (REQ-6.2)

## Fitur Pemasokan

### Deskripsi dan Prioritas

Kemampuan sistem untuk memproses bahan makanan (CRUD). Fitur ini dapat digunakan oleh Pemilik dan Pemasok. Pemilik dapat melihat data bahan makanan dan membuat request kepada pemasok untuk memasok ulang bahan makanan. Pemasok dapat melihat dan meng-update data bahan makanan. (Prioritas: Tinggi)

### Stimulus atau Respon Sequence

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Alur Proses | Aksi aktor (Pemilik) | Respon sistem |
| 2. Aktor memilih bahan makanan dari daftar  4. Jika aktor adalah pemilik, maka aktor dapat memilih untuk *request restock* ke pemasok | 1. Sistem menampilkan bahan makanan dan jumlahnya.  3. Sistem menampilkan detil bahan makanan tersebut 5. Sistem mengirim permintaan ke pemasok |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Alur Proses | Aksi aktor (Supplier) | Respon sistem |
| 1. Supplier login ke dalam sistem  4. Supplier memilih stock bahan dan memasukkan jumlah stock yang dimasukkan.  6. Aktor mengkonfirmasi pesanan | 2. Sistem menerima data login supplier.  3. Jika data login cocok dengan data login supplier yang tersimpan, maka sistem menampilkan jumlah stock bahan saat ini. Jika tidak, kembali ke langkah 1.  5. Verifikasi update stock  7. Sistem menampilkan konfirmasi kepada aktor  8. Jika aktor mengkonfirmasi, sistem menyimpan perubahan data. Jika tidak, hapus semua perubahan data. Kembali ke langkah 3 |

### Requirement Fungsional

* Pemilik :
* Dapat melihat data bahan makanan (REQ-3.1)
* Dapat membuat request (REQ-3.2)
* Pemasok :
* Dapat melihat data bahan makanan (REQ-3.3)
* Dapat mengedit/memperbarui data bahan makanan(REQ-3.4)

## Fitur Proses Menu

### Deskripsi dan Prioritas

Sistem dapat memberikan fasilitas kepada pemilik untuk mengubah menu restoran setiap hari. (Prioritas: Tinggi)

### Stimulus atau Respon Sequence

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Alur Proses | Aksi aktor | Respon sistem |
| 1. Pemilik login ke dalam sistem  3. Aktor memasukan menu baru atau memilih menu untuk diubah dan dihapus    5. Aktor mengkonfirmasi inputan | 2. Sistem menampilkan daftar menu  4. Sistem menampilkan hasil masukan dari aktor 6. Sistem menyimpan perubahan |

### Requirement Fungsional

* Pemilik :
* Dapat mengedit/memperbarui daftar menu (REQ-4.1)

## Fitur Laporan Keuangan

### Deskripsi dan Prioritas

Sistem dapat menerima hasil dari rekap laporan keuangan dari pegawai setiap periode yang ditentukan oleh pemilik dan menampilkan laporan tersebut ke pemilik. (Prioritas: Medium)

### Stimulus atau Respon Sequence

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Alur Proses | Aksi aktor (Kasir) | Respon sistem |
| 1. Aktor memilih untuk mengunggah laporan  3. Aktor menggunggah laporan | 2. Sistem siap menerima laporan dari aktor  4. Sistem mengirimkan laporan ke akun pemilik  5. Sistem memberikan pesan ke akun pemilik |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Alur Proses | Aksi aktor (Pemilik) | Respon sistem |
| 1. Pemilik login ke dalam sistem  4. Pemilik memilih laporan keuangan di bulan dan tahun tertentu.  6. Pemilik menerima laporan. Pemilik dapat menyimpan laporan dalam bentuk softfile atau menyetak laporan.  8. Pemilik memilih pilihan | 2. Sistem menerima data login pemilik.  3. Jika data login cocok dengan data login pemilik yang tersimpan, maka sistem menampilkan semua laporan keuangan yang tersimpan sampai saat ini. Jika tidak, kembali ke langkah 1.  5. Sistem menampilkan laporan di bulan dan tahun yang diminta aktor.  7. Sistem memberi pilihan ke pemilik untuk kembali ke langkah 3 atau keluar. |

### Requirement Fungsional

* Kasir:
* Dapat mengunggah laporan keuangan (REQ-5.1)
* Pemilik:
* Dapat melihat laporan keuangan (REQ-5.2)
* Dapat mengunduh laporan keuangan (REQ-5.3)

# Requirements Nonfungsional Lainnya

## Requirements Performa

* Pertukaran antar data dilakukan dengan koneksi internet yang lancar sebesar 20 mbps.
* Tampilan userfriendly dengan menggunakan html dengan user experience yang sudah ditesting oleh Quality Control.

## Requirements Keselamatan

* Data diri pegawai dan pemasok pada akun yang bersangkutan terlindungi dari pegawai dan pemasok lain dengan username dan password.
* Seluruh pesanan pembeli tersimpan dalam database.

## Requirements Keamanan

* Data diri pada akun yang bersangkutan dilindungin dengan username dan password.

# Requirements Lain

Requirments lain yang dibutuhkan antara lain :

|  |  |
| --- | --- |
| Sistem yang dibutuhkan | Spesifikasi |
| Sistem Operasi | Windows XP, Vista, 7 dan yang tebaru |
| DBMS | MySQL ver. 5.5.29 |
| Bahasa Pemrograman | HTML |